

*A Competição de Design é promovida pelo Simpósio Brasileiro sobre Fatores Humanos em Sistemas Computacionais (IHC 2017).*

O projeto Garfo Bom - Ambiente Computacional para Apoio à Educação Alimentar Nutricional de Crianças do Ensino Fundamental I foi uma das seis propostas escolhidas como finalistas da Competição de Design, para apresentação na 16ª edição do Simpósio Brasileiro de Fatores Humanos em Sistemas Computação (IHC 2017), a ser realizado no período de 23 a 27 de outubro, pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC).

Garfo Bom, que leva o nome da UFVJM para a Competição de Design do IHC 2017 e é o único representante de Minas Gerais na final, está sendo desenvolvido pelos alunos Magno Juliano Gonçalves Santos, Luíz Otávio Mendes Gregório, Mariana Aparecida dos Santos e Gabriel Henrique da Costa Rufino, coordenado pela professora Maria Lúcia Bento Villela do curso de Sistemas de Informação. A ideia do projeto surgiu através de uma parceria com a professora Luciana Neri, do Departamento de Nutrição, também participante do projeto, juntamente com a estudante de Nutrição Luana Silva de Oliveira.

O projeto tem como objetivo desenvolver um ambiente computacional que aborde conceitos da Educação Alimentar e Nutricional, oferecendo atividades lúdicas para crianças na faixa etária de 6 a 10 anos, além de material de apoio para professores das escolas públicas de Diamantina. Colaboram com a iniciativa a Escola Municipal Belita Tameirão e a Rádio Universitária da universidade.

## **IHC 2017**

Essa foi a disputa mais acirrada da história da Competição de Design, com 45 propostas de design submetidas, sendo a primeira vez que uma equipe da UFVJM participa. A competição, que vem sendo promovida a cada dois anos pelo IHC, tem como objetivo criar espaço para estudantes e profissionais apresentarem soluções criativas para problemas práticos e também trocarem experiências.

Neste ano de 2017, o desafio-tema da competição consistiu na apresentação de soluções de

design voltadas para o público infantil, que apoiem a aprendizagem de forma lúdica. O evento será realizado entre os dias 23 e 27 de outubro próximo, na cidade de Joinville, Santa Catarina.

Principal evento na área de Interação Humano-Computador no Brasil, o IHC reúne anualmente profissionais da indústria, professores, pesquisadores e estudantes interessados em investigação científica e prática relacionadas à criação, construção e avaliação de soluções computacionais para uso pelas pessoas.

- [Mais informações sobre a SBC](#)
- [Saiba mais sobre o IHC 2017 - Emoção e Movimento](#)